

Regulamin Bike Orient 2011

Rajd Przygodowy na Orientację

Zasady rozgrywania zawodów

Spała, 17-18 czerwca 2011

Poniższe zasady rozgrywania Rajdu Przygodowego na Orientację są integralną częścią Regulaminu Rajdu Bike Orient.

HARMONOGRAM RAJDU PRZYGODOWEGO

- **17 czerwca (piątek):**
 - od godz. 18.00 - przyjmowanie uczestników w bazie Rajdu
 - 18.00 - 21.00 - praca sekretariatu Rajdu
 - 20.00 – 20.30 - odprawa techniczna
 - 20.30 – 21.30 – kontrola wyposażenia
 - 21.45 – wydawanie map
 - 22.00 - start
- **18 czerwca (sobota):**
 - od 18.00 - biesiada przy ognisku
 - 20.00 - oficjalne zakończenie Rajdu, uhonorowanie najlepszych zawodników, losowanie nagród wśród wszystkich uczestników obecnych na zakończeniu
 - 22.00 – koniec pierwszego limitu czasowego
 - 23.00 – koniec drugiego limitu czasowego

TRASA

Uczestnicy Rajdu Przygodowego rywalizować będą na trasie o długości 150 km mierzonej według optymalnych wariantów. Schemat i długości poszczególnych etapów zostaną podane w komunikacie startowym. Trasa zostanie podzielona na etapy:

- bieg na orientację
 - etap ten zawodnicy pokonują biegiem lub pieszo
 - zabronione jest korzystanie z jakiegokolwiek środka transportu
 - maksymalna odległość między członkami zespołu nie może przekraczać 50 m
- rower
 - etap ten zawodnicy pokonują na rowerach
 - maksymalna odległość między członkami zespołu nie może przekraczać 100 m
 - zawodników obowiązuje jazda w kasku sztywnym
 - podczas etapu nocnego obowiązuje jazda z włączonymi światłami (przednim i tylnym)
- trekking
 - etap ten zawodnicy pokonują biegiem lub pieszo
 - zabronione jest korzystanie z jakiegokolwiek środka transportu
 - maksymalna odległość między członkami zespołu nie może przekraczać 80 m

- rolki
 - etap ten zawodnicy pokonują na rolkach, wrotkach, nartorolkach lub biegiem (pieszo)
 - maksymalna odległość między członkami zespołu nie może przekraczać 80 m
 - zawodników obowiązuje jazda w kasku sztywnym
 - podczas etapu nocnego obowiązuje jazda z włączonymi światłami (przednim i tylnym)
- kajak
 - etap ten zawodnicy pokonują na dwuosobowych kajakach
 - maksymalna odległość między członkami zespołu nie może przekraczać 100 m
 - podczas spływu zawodników obowiązuje noszenie kapoków
 - zespół, który przystąpi do tego etapu ma obowiązek odstawić kajak w miejsce, w którym wyznaczony został początek lub koniec etapu, w przeciwnym razie zespół zostanie zdyskwalifikowany

ZASADY RYWALIZACJI

- Zawodnicy rywalizują między sobą w dwuosobowych zespołach, dozwolone jest wspólne pokonywanie trasy przez dwa lub więcej zespołów, jednak każdy zespół klasyfikowany będzie oddzielnie
- Wszystkie zespoły startują równocześnie i zmiierzają do mety non stop, według uznania określają swoje tempo oraz czas i miejsce odpoczynków
- Niedozwolona jest wymiana osobowa w składzie zespołu w trakcie trwania zawodów
- Zadaniem zespołu jest odnalezienie i zgłoszenie się w komplecie w wyznaczonych punktach kontrolnych, o rozmieszczeniu punktów kontrolnych zawodnicy dowiedzą się z map, które otrzymają przed startem
- Zadaniem zawodników na punktach kontrolnych jest odznaczenie przy pomocy perforatorów odpowiednich miejsc na kartach startowych, które każdy zespół otrzyma przy rejestracji w biurze zawodów
- Zespół wybiera dowolne drogi między punktami kontrolnymi, za wyjątkiem odcinków specjalnych, na których należy przebyć wyznaczoną trasę
- Na wszystkich etapach zawodnicy muszą pojawić się z wyposażeniem obowiązkowym
- Na kilku punktach kontrolnych do wykonania będą zadania specjalne
- Kolejność odwiedzania punktów kontrolnych, w zależności od etapu może być dowolna (scorelauf) lub narzucona
- Uczestnicy na trasie korzystać mogą z własnego pożywienia i picia, dozwolone jest uzupełnianie żywności w napotkanych punktach gastronomicznych
- W przypadku rezygnacji z rywalizacji, zespół jest zobowiązany poinformować o tym organizatora
- Jeśli zespół zrezygnuje z dalszej rywalizacji nie informując o tym Organizatora, a ten podejmie decyzję o przeprowadzeniu akcji poszukiwawczej zespół może zostać obciążony jej kosztami
- Organizator zastrzega sobie prawo do skrócenia bądź zrezygnowania z niektórych etapów ze względu na złe warunki atmosferyczne

- Zawodnik, który schodzi z trasy sam zapewnia sobie środek transportu do bazy Rajdu
- Używanie odbiorników gps podczas trwania zawodów dozwolone jest jedynie w celach archiwizacyjnych trasy

ZADANIA I ODCINKI SPECJALNE

- Zadania i odcinki specjalne są dodatkowymi konkurencjami do wykonania przez zespół
- Czas wykonania zadań specjalnych i przebycia odcinków specjalnych jest wliczany do łącznego czasu pokonywania trasy
- Odcinki specjalne są to odcinki trasy, które zespoły powinny przebyć według oznaczenia na mapie
- Zadaniem zespołów na odcinkach specjalnych jest odnalezienie nieoznaczonych na mapie punktów kontrolnych
- W przypadku oczekiwania na zwolnienie stanowiska do zadania specjalnego czas nie będzie odliczany od łącznego czasu pokonania całej trasy
- Podczas wykonywania zadań specjalnych członkowie zespołu mogą sobie pomagać
- O kolejności dopuszczenia zespołów do wykonywania zadania specjalnego decyduje moment zgłoszenia się ostatniego zawodnika z zespołu
- Na części zadań specjalnych zawodnicy będą korzystać z obowiązkowego wyposażenia, które dostarczy organizator
- Zadania specjalne mogą być nadzorowane przez sędziów, którzy mogą nie dopuścić do wykonywania zadania lub przerwać jego wykonywanie w przypadku stwierdzenia nieprawidłowego przygotowania lub zagrożenia zdrowia lub życia
- Wycofany zawodnik może podejść ponownie do wykonania zadania, ale w przypadku kolejki osoba ta przechodzi na jej koniec
- Aby zadanie specjalne zostało zaliczone, zespół musi wykonać je w komplecie
- Po prawidłowo wykonanym zadaniu specjalnym zespół ma prawo do odznaczenia na karcie obecności na wyznaczonym punkcie lub punktach kontrolnych
- Jeżeli w zadaniu bądź na odcinku specjalnym są do odnalezienia dwa lub więcej punktów kontrolnych zespół ma prawo odznaczać obecność na nich na karcie w dowolnej kolejności

STREFA ZMIAN

- Strefa zmian będzie miejscem, w którym możliwa będzie wymiana wyposażenia osobistego zawodników
- Na zawodach wyznaczona zostanie jedna strefa zmian, która znajdować się będzie w bazie Rajdu
- Zespół ma prawo korzystać ze strefy zmian po ukończonych etapach, czas pobytu w strefie zmian będzie wliczany do całkowitego czasu pokonania trasy
- Zespoły pakują potrzebny sprzęt do własnych pojemników (skrzynie, torby, plecaki)

ZASADY KLASYFIKACJI

- Zespoły w pierwszej kolejności klasyfikowane będą według liczby zdobytych punktów przeliczeniowych, a w drugiej według czasu pokonania trasy
- Każdy punkt kontrolny będzie miał określoną liczbę punktów wagowych, tzw. punktów przeliczeniowych, które zostaną podane na mapach
- Za przybycie na metę po wyznaczonym limicie czasu naliczane będą punkty karne; za każdą rozpoczętą minutę spóźnienia odejmowany będzie jeden punkt przeliczeniowy
- Końcowa klasyfikacja będzie uwzględniać kary i premie
- Na mecie brany będzie pod uwagę czas przybycia ostatniego zawodnika z zespołu
- Zdyskwalifikowane zostaną zespoły, które:
 - nie zaliczyły wymaganych przynajmniej 50% punktów kontrolnych
 - nie przestrzegają Regulaminu Rajdu
 - nie przybędą na metę do wyznaczonego drugiego limitu czasowego
 - nie dostarczą organizatorowi w wyznaczonym drugim limicie czasowym kart startowych
 - ukończą zawody w niepełnym składzie
 - na etapie kajakowym pozostawią kajak w miejscu, które nie będzie ani początkiem, ani końcem tego etapu
- Zespoły klasyfikowane będą w trzech kategoriach: MM (dwóch mężczyzn), MIX (mężczyzna i kobieta lub dwie kobiety) oraz open (wszystkie zespoły)
- Zespół, którego jeden z członków wycofał się z dalszej rywalizacji może kontynuować zawody, nie zostanie on jednak sklasyfikowany.

PUNKTY KONTROLNE

- Na etapie rowerowym punkt kontrolny składać się będzie z drewnianego postumentu i przymocowanego do niego perforatora oraz dwóch tabliczek z symbolem orientacji terenowej i dwuliterowego kodu, na wyposażenie punktu kontrolnego na pozostałych etapach składać się będzie biało-pomarańczowy lampion oraz przymocowany do niego perforator, część punktów zawierała będzie stojaki, przy części punktów będą sędziowie czuwający nad poprawnym przebiegiem zawodów
- O rozmieszczeniu punktów kontrolnych zespoły dowiedzą się z map, które otrzymają od organizatora przed startem zawodów lub przed przystąpieniem do kolejnego etapu
- Swoją obecność na punktach kontrolnych zespoły powinny potwierdzić za pomocą perforatorów, którymi oznaczają odpowiednie miejsca na kartach startowych
- W przypadku braku na danym punkcie kontrolnym perforatora, należy spisać na kartę startową dwuliterowy kod z jednej z dwóch tabliczek przytwierdzonych do drewnianego postumentu lub zabrać z ziemi rozrzucone konfetti. W przypadku braku wymienionych zabezpieczeń punktu, należy wpisać "brak punktu" i godzinę przybycia w to miejsce
- Każdy z zawodników powinien odwiedzić punkt osobiście

MAPY

- Każdy zespół przed startem lub przed przystąpieniem do kolejnego etapu otrzyma 2 komplety map lub mapę do wglądu
- W zawodach wykorzystane zostaną mapy do bno, topograficzne, turystyczne i satelitarne
- Na mapie punkty kontrolne oznaczone będą okręgiem, którego środek wskazywał będzie umiejscowienie w terenie punktu kontrolnego
- Zadanie specjalne oznaczone może być okręgiem lub zakreskowanym obszarem
- Odcinki specjalne oznaczone będą nieregularną linią wskazującą trasę do przebycia
- Zabronione jest używanie innych map niż te dostarczone przez organizatora

WYPOSAŻENIE UCZESTNIKÓW

Wyposażenie obowiązkowe każdego zawodnika:

- Na cały czas trwania zawodów:
 - gwizdek
 - czołówka lub inna latarka
 - folia NRC
 - ubezpieczenie NNW obejmujące dyscypliny sportowe wymienione w Regulaminie Rajdu
 - numer startowy (dostarcza organizator)
- Na etap rowerowy:
 - rower
 - kask sztywny
 - przednie białe światło (może być czołówka)
 - tylne czerwone światło
- Na etap rolkowy:
 - kask sztywny w przypadku jazdy na rolkach, wrotkach lub nartorolkach
- Na etap kajakowy:
 - wiosło (dostarcza organizator)
 - kapok (dostarcza organizator)

Obowiązkowe wyposażenie każdego zespołu:

- Na cały czas trwania zawodów:
 - telefon komórkowy
 - apteczka (bandaż elastyczny, bandaż dziany, gaza, leki przeciwbólowe, plastry z opatrunkiem, woda utleniona)
- Na etap kajakowy
 - kajak (dostarcza organizator)

Wyposażenie zalecane dla każdego zawodnika:

- Na cały czas trwania zawodów:
 - kompas
 - mapnik

- tylne czerwone światło
- gotówka
- skrzynie lub plecaki na sprzęt do strefy zmian
- Na etap rowerowy:
 - podstawowe narzędzia do naprawy rowerów
 - licznik kilometrów
 - dętka
 - pompka
- Na etap rolkowy:
 - rolki

Na zadania specjalne sprzęt w całości dostarcza organizator

KARY I PREMIE

- Zespoły mogą zostać ukarane poprzez odjęcie od końcowego wyniku punktów przeliczeniowych lub nałożenie kary czasowej
- Kary punktowe zostaną nałożone na zespół w przypadku przybycia na metę po wyznaczonym pierwszym limicie czasowym, za każdą rozpoczętą minutę spóźnienia odejmowany będzie jeden punkt przeliczeniowy
- Za niezaliczenie zadania specjalnego nie będą naliczane dodatkowe kary, zespół, który nie zaliczy danego zadania nie będzie miał prawa do podbicia punktu kontrolnego, znajdującego się przy tym zadaniu
- Kary czasowe zostaną nałożone na zespół w przypadku braku wyposażenia obowiązkowego (od 15 minut do 60 minut)
- W niektórych przypadkach zespoły mogą zostać nagrodzone premiami czasowymi, np. za udzielenie pomocy zawodnikom z innych zespołów
- Kary i premie czasowe będą doliczane do czasu pokonania całej trasy po przybyciu zespołu na metę.